

Software Engineering Lab 1 (C003780)

Cursusomvang *(nominale waarden; effectieve waarden kunnen verschillen per opleiding)*

Studiepunten 6.0 **Studietijd 180 u**

Aanbodsessies en werkvormen in academiejaar 2025-2026

A (semester 2)	Nederlands	Gent	werkcollege hoorcollege
----------------	------------	------	----------------------------

Lesgevers in academiejaar 2025-2026

Scholliers, Christophe	WE02	Verantwoordelijk lesgever
Verschaffelt, Pieter	GE31	Medelesgever

Aangeboden in onderstaande opleidingen in 2025-2026

	stptn	aanbodsessie
Bachelor of Science in de informatica	6	A

Onderwijstalen

Nederlands

Trefwoorden

software-ontwerp, mobiele platformen

Situering

Dit is het eerste uit een reeks Software Engineering labs, waarbij de studenten een aantal principes uit de discipline Software Engineering aangereikt krijgen aan de hand van een specifiek platform. Voor dit vak ligt de klemtoon op mobiele platformen, en in het kader van dit vak wordt groot belang gehecht aan het ontwikkelen van een mobiele toepassing, gebruik makend van de geziene principes uit Software Engineering.

Inhoud

1. Basisconcepten programmeren mobiele toepassingen.
2. Ontwikkelproces voor mobiele toepassingen
 - a. Ideation en conceptvorming
 - b. Ontwerp en testen van gebruikersinterface (HCI-aspecten)
 - c. Planning via KANBAN
3. Ontwikkelen van een mobiele app
 - a. Basiscomponenten en -principes
 - b. Architecturale patronen
 - c. Interactie met cloud back-end
4. Test driven design
 - a. De test pyramide
 - b. Testing Architectures
 - c. Platformen en bibliotheken voor testen
5. Communicatievaardigheden
 - a. Sales pitch
 - b. Demo

Begincompetenties

Object-georiënteerd programmeren (in Java) inclusief event-driven programmeren en user interfaces.

Eindcompetenties

- 1 Een mobiele toepassing ontwerpen, bouwen en testen.
- 2 In team de ontwikkeling van een softwareproject plannen en uitwerken.
- 3 Duidelijk en gestructureerd over een eigen toepassing communiceren.

- 4 Rekening houden met de specifieke kenmerken van mobiele omgevingen bij het ontwerp en realisatie van een mobiele toepassing.

Creditcontractvoorwaarde

Toelating tot dit opleidingsonderdeel via creditcontract is mogelijk na gunstige beoordeling van de competenties

Examencontractvoorwaarde

Dit opleidingsonderdeel kan niet via examencontract gevolgd worden

Didactische werkvormen

Groepswerk, Werkcollege, Hoorcollege

Toelichtingen bij de didactische werkvormen

- Hoorcolleges theorie afgewisseld met hands-on opdrachten (verplichte deelname)
- Workshops (verplichte deelname)
- Feedbackmomenten (verplichte deelname)
- Groepswerk
- Gastcolleges (sommige workshops worden via gastsprekers uit de industrie ingericht, daarnaast kunnen ook bijkomende gastcolleges ingericht worden met verplichte deelname)

Studiemateriaal

Type: Slides

Naam: Slides'

Richtprijs: Gratis of betaald door opleiding

Optioneel: nee

Referenties

- Learn Flutter
<https://docs.flutter.dev/get-started/learn-flutter>

Vakinhoudelijke studiebegeleiding

E-learning omgeving

Begeleiding van oefeningensessies en project door docent/assistenten

Interactie via e-mail en fora

Evaluatiemomenten

niet-periodegebonden evaluatie

Evaluatievormen bij periodegebonden evaluatie in de eerste examenperiode

Evaluatievormen bij periodegebonden evaluatie in de tweede examenperiode

Evaluatievormen bij niet-periodegebonden evaluatie

Professioneel handelen, Mondelinge evaluatie, Participatie, Peer en/of self assessment, Werkstuk

Tweede examenkans in geval van niet-periodegebonden evaluatie

Examen in de tweede examenperiode is niet mogelijk

Toelichtingen bij de evaluatievormen

- Beoordeling communicatieopdrachten (25%)
- Beoordeling projectresultaat (55%)
- Participatie (10%)
- Geven van peerevaluatie (10%)

De eindquotering is individueel.

Eindscoreberekening

Gewogen score zoals hierboven vermeld, met speciale voorwaarden:

- de studenten moeten voor elk van de onderdelen communicatie en projectresultaat minstens 40% halen, zoniet wordt de eindscore afgetopt op 9/20
- deelname aan hoorcolleges, gastcolleges, workshops en feedbackmomenten is verplicht, per ongewettigde afwezigheid wordt 1 punt van de totaalscore afgetrokken (met een maximum van 2 punten - d.i. de totale deelscore voor het gedeelte 'participatie').

