

Softwareontwikkeling (C004647)

Cursusomvang *(nominale waarden; effectieve waarden kunnen verschillen per opleiding)*

Studiepunten 6.0

Studietijd 180 u

Aanbodsessies in academiejaar 2026-2027

A (semester 2)

Nederlands

Gent

Lesgevers in academiejaar 2026-2027

Coolsaet, Kris

WE02

Verantwoordelijk lesgever

Aangeboden in onderstaande opleidingen in 2026-2027

[Bachelor of Science in de informatica](#)

6

A

[Bachelor of Science in de wiskunde](#)

6

A

Onderwijstalen

Nederlands

Trefwoorden

Situering

Ervaring opdoen met het gebruik van moderne software-ontwikkelingsparadigma's, in het bijzonder:

- Objectgericht programmeren (gevoerd)
- Programmeren van grafische gebruikersinterfaces
- Communicatie met gegevensbanken
- Fluent API
- Unit testen

Kennis maken met het begrip 'design pattern'. Aanscherpen van de software-ontwikkelingsvaardigheden.

Dit vak kadert in de algemene doelstellingen van de bachelor informatica doordat het de student toelaat een aantal basisvaardigheden te verwerven in deze discipline.

Inhoud

- Een verdere uitdieping van bepaalde taalaspecten van Java: gebruik van binnenklassen (inner classes), records, lambda's, generieke klassen, default methoden, reflectie, annotaties en draden (threads).
- Gebruik van bestanden voor het opslaan van configuratieinformatie, inh., properties-, XML- en JSON-bestanden (vanuit Java).
- Introductie tot JDBC (Java DataBase Connection). Maken van een connectie met een databank, prepared statements, result sets. Gebruik van Data Access Objects
- Een grondige behandeling van het programmeren van grafische gebruikersinterfaces (GUIs) met behulp van JavaFX. De nadruk ligt niet op een encyclopedische kennis van de Java API, maar op een praktisch gebruik van deze API en van de typische programmeerparadigma's uit deze context zoals gebeurtenisgestuurde programmatie (event driven programming), gebruik van luisteraars (observer/observable-patroon) en scheiding tussen model, view en controller (MVC-patroon).
- Inleiding tot enkele 'design patterns': factories, visitors, MVC, MVVM
- Unit testing
- Het begrip fluent API
- Hoe meervoudige overerving te simuleren in Java

- Afhankelijk van de tijd die ter beschikking staat: drag and drop, internationalisatie, dependency injection, logging

Begincompetenties

Objectgericht programmeren in Java en praktische software-ontwikkelingsvaardigheden zoals gesteld in de eindsituatie van het vak 'Programmeren' uit het eerste semester. Basiskennis gebruik van besturingssystemen.

Eindcompetenties

- 1 Kunnen programmeren van een grafische gebruikersinterface (in Java) en daarbij gebruik maken van moderne paradigma's zoals gebeurtenisgestuurd programmeren en het MVC-patroon met aandacht voor hergebruik van componenten en abstractie. Weet hebben van de belangrijkste componenten uit JavaFX en hun werking.
- 2 Weten dat configuratieinformatie best niet wordt hardgecodeerd in een programma maar beter wordt opgeslagen in afzonderlijke bestanden. Dergelijke bestanden kunnen verwerken vanuit een (Java-)programma.
- 3 Programmaonderdelen kunnen ontwerpen en implementeren die gegevens uitwisselen met gegevensbanken door middel van de JDBC-standaard.
- 4 Kunnen zelfstandig ontwerpen en implementeren van een middelgroot objectgericht programma (een dertigtal klassen) en hierbij een deskundig gebruik maken van de Java-bibliotheek.
- 5 De ontwerpspatronen factory en visitor kunnen toepassen in de eigen programmeerpraktijk
- 6 De modernere taalaspecten van de programmeertaal Java kennen en kunnen gebruiken, i.h.b. opsomtypes, records, generieke klassen en methoden, lambda's en methodereferenties.
- 7 De student moet voldoende vertrouwd zijn met de basiselementen uit bovenstaande domeinen zodat die deze kan toepassen zonder hiervoor op documentatie beroep te hoeven doen.

Creditcontractvoorwaarde

Toelating tot dit opleidingsonderdeel via creditcontract is mogelijk na gunstige beoordeling van de competenties

Examencontractvoorwaarde

Dit opleidingsonderdeel kan niet via examencontract gevolgd worden

Didactische werkvormen

Werkcollege, Hoorcollege

Toelichtingen bij de didactische werkvormen

Er zijn geen video-opnames van de lessen.

Studiemateriaal

Type: Andere

Naam: Diverse lesnota's
 Richtprijs: Gratis of betaald door opleiding
 Optioneel: nee
 Taal : Nederlands
 Auteur : De lesgever
 Aantal pagina's : 250
 Online beschikbaar : Ja

Referenties

Vakinhoudelijke studiebegeleiding

Doorlopende begeleiding tijdens de oefeningensessies in de PC-klassen, mogelijkheid tot het stellen van vragen aan de lesgever, mondeling of per e-mail. Forum- en webpaginafaciliteit van de elektronische leeromgeving.

Evaluatiemomenten

periodegebonden en niet-periodegebonden evaluatie

Evaluatievormen bij periodegebonden evaluatie in de eerste examenperiode

Schriftelijke evaluatie

Evaluatievormen bij periodegebonden evaluatie in de tweede examenperiode

Schriftelijke evaluatie

Evaluatievormen bij niet-periodegebonden evaluatie

Werkstuk

Tweede examenkans in geval van niet-periodegebonden evaluatie

Examen in de tweede examenperiode is niet mogelijk

Toelichtingen bij de evaluatievormen

Het project kan niet hernomen worden in tweede zitting. Punten voor het project worden overgenomen van eerste naar tweede zitting.

Eindscoreberekening

De evaluatie steunt voor een groot gedeelte (40%) op een individueel programmeerproject dat tijdens de loop van het semester moet worden gemaakt. Daarnaast is er nog een schriftelijke evaluatie in de examenperiode.